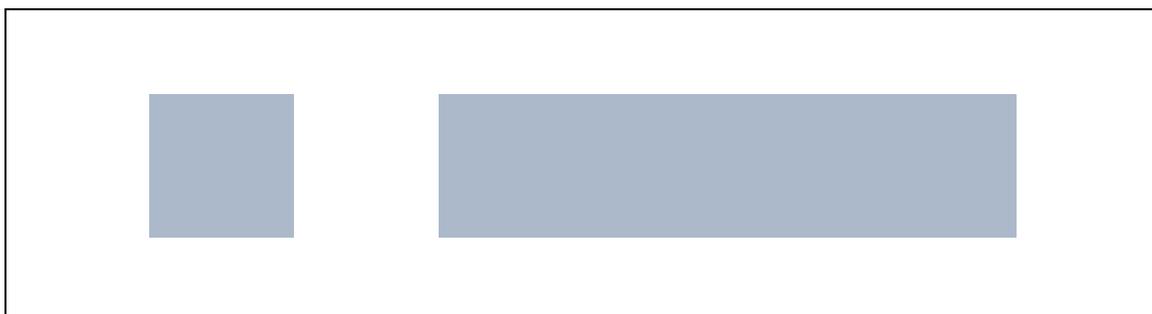


Kataminos (pièces du jeu « *Gagne ton papa* »)

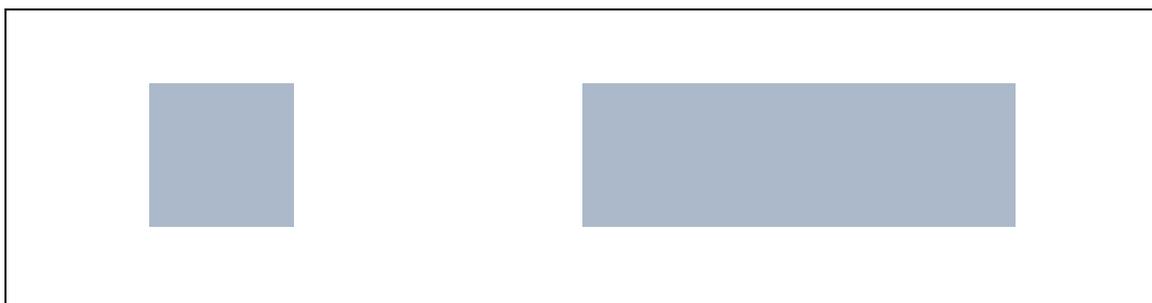
Trouve tous les solides qui peuvent avoir chacune de ces 2 empreintes :



Trouve tous les solides qui peuvent avoir chacune de ces 2 empreintes :



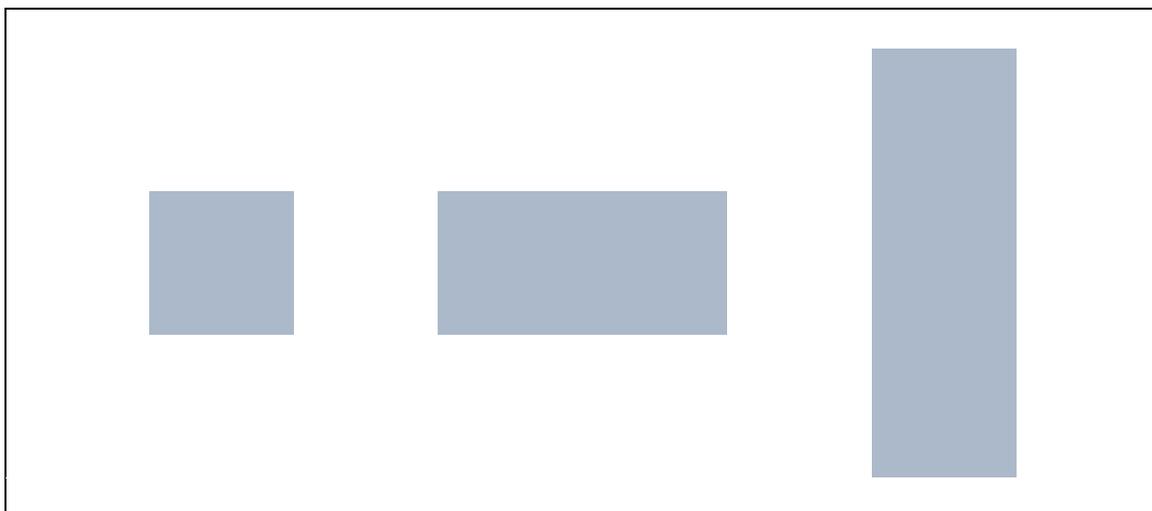
Trouve tous les solides qui peuvent avoir chacune de ces 2 empreintes :



Trouve tous les solides qui peuvent avoir chacune de ces 2 empreintes :



Trouve tous les solides qui peuvent avoir chacune de ces 3 empreintes :



Les solides en bois : *la pièce manquante*

Un meneur choisit une photo et dispose dans un sac opaque 6 solides parmi les 7 visibles sur la photo choisie.

Les joueurs, au toucher (perception tactile), doivent retrouver la pièce manquante.

Lego : *un modèle à reproduire*

Il s'agit de reproduire la construction, située à distance.

Le but du jeu étant de se déplacer le moins possible.

Il est interdit de toucher le modèle !

Polydron : *des constructions*

Il s'agit de construire différents solides formés de :

- 9 pièces
- 12 pièces

Les bandes

Il faut cacher tous les traits du dessin avec des bandes bleues.
Le but est d'utiliser le moins de bandes possible !

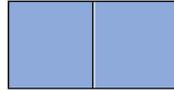
La pâte à modeler

En utilisant les solides en bois,
inventez des activités autour des empreintes...

Les cubes

Niveau 1

Trouver tous les solides constitués de 4 cubes qui peuvent avoir une empreinte avec 2 carrés.



Niveau 2

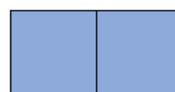
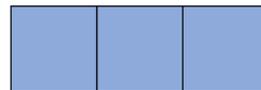
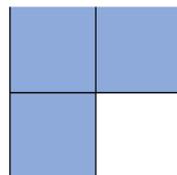
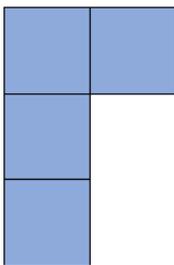
Trouver tous les solides constitués de 4 cubes qui peuvent avoir une empreinte avec 4 carrés.

Niveau 3

Trouver tous les solides constitués de 5 cubes qui peuvent avoir au moins une empreinte avec 3 carrés **et** une empreinte de 4 carrés. *Les deux conditions doivent être réunies.*

Défis

Voici des empreintes d'un solide. Peux-tu construire un solide qui correspond à ces empreintes ? Attention : les empreintes de toutes les faces ne sont peut-être pas données. Il n'existe qu'une solution.



TANGRAM

1	Assemble les sept formes comme tu veux, mais elles doivent se toucher.
2	Trouve plusieurs façons d'assembler un carré et deux triangles mais attention, seules les pointes/sommets doivent se toucher.
3	Trouve plusieurs façons d'assembler un carré et deux triangles mais attention, seules les côtés/bords doivent se toucher.
4	Trouve plusieurs façons d'assembler un carré et deux triangles mais attention, seules les côtés/bords de même longueur doivent se toucher.

LES 6 PUZZLES

Matériel :

- Pièces correspondant à 6 puzzles
- Différents modèles de ces puzzles
- Différents supports pour réaliser les puzzles

Consigne : établir une progression raisonnée.

Géoplan

