

## BEEBOT/BLUEBOT

Sous la Beebot/Bluebot, vous avez un bouton à pousser pour l'allumer et vous avez aussi possibilité de couper le son.

Le robot se programme grâce aux boutons sur son dos.


Les quatre flèches permettent d'avancer, reculer, pivoter à gauche ou à droite. *Attention, quand le robot pivote, il n'avance pas ; il ne fait qu'une rotation de 90°.*



Pour faire avancer 4 fois le robot, il faudra appuyer 4 fois sur la touche avancer, puis sur Go.

Le bouton  permet de lancer le programme.

L'abeille peut mémoriser jusqu'à 40 ordres. La croix (touche « Clear ») permet d'effacer les ordres mémorisés. **Prenez l'habitude d'appuyer dessus avant de rentrer un nouveau programme afin d'éviter les surprises...**

 permet d'effectuer une pause. Le robot s'arrêtera le temps d'un déplacement, puis enchaînera les ordres suivants.

La Beebot/Bluebot se déplace par pas de 15 cm. Les tapis que vous créerez devront donc être composés de carrés de 15 cm de côté.

Créez vos tapis sur des supports ré-utilisables d'une année sur l'autre (Plexiglas, carton plume...)

La recharge se fait grâce au câble USB.